



## KHAN ACADEMY PLUS

### TWORZYMY WARSZAWSKIE ZASOBY EDUKACYJNE W SIECI

Projekt finansuje m.st. Warszawa

### Podręczna biblioteczka przydatnych zasobów dla uczestników programu

Jeśli nie zaznaczono inaczej, z materiałów można korzystać na licencji Creative Commons, [CC: NC-BY-SA](#).

Ważna informacja dla nauczycieli: [Prawo autorskie - Użytek edukacyjny](#)

- Agnieszka Bilka: [Moja e-klasa](#)
- Przykłady e-podręczników tworzonych przez Marcina Zaróda, anglistę z Tarnowa:
  - [Słówka - praca](#)
  - [Gramatyka - okresy warunkowe](#)
- [Matematyka - moja pasja](#). Blog Grzeška Boroszko o matematyce.
- Barbara Dłużewska, [powtórzenie elektrostatyki](#) (fizyka, poziom liceum)
- Katarzyna Gorzędowska, "[Jak tworzyć filmy w stylu Khan Academy? Poradnik krok po kroku](#)" oraz "[Jak tworzyć filmy w Stylu Khan Academy w systemie Linux](#)" na stronie <http://nowoczesnenauczanie.pl>
- [Kanał KhanAcademyPolski](#) na YouTube
- Strona SuperBelfrów RP <http://www.superbelfrzy.edu.pl/>
- Tworzenie własnych gier, testów aplikacji: [LearningApps](#) oraz [Zondle](#)
- Organizacja własnej pracy, zapisywanie:
  - notatek, fragmentów stron: **Evernote**
  - linków: **Diigo**



Patron merytoryczny projektu:

Centrum Fizyki Teoretycznej Polskiej Akademii Nauk

#### Warto odwiedzić:

- <https://groups.diigo.com/group/superbelfrzy>
- <https://www.diigo.com/user/kgorz1>
- Ciekawe prezentacje: [Prezi](#), [Strut](#)
- Matematyczne linki:
  - [Sumdog](#) - gry matematyczne
  - GeoGebra - program do geometrii dla Windows, Linux, MacOS
  - Wolfram Alpha, strona do obliczeń, przedstawiania kroków rozwiązań, wyszukiwania informacji <http://www.wolframalpha.com/>
  - Kalkulator graficzny - <https://www.desmos.com/calculator>
  - Interaktywna matem. 3-12 lat  
<http://illuminations.nctm.org/Activities.aspx?grade=1&grade=2&grade=3&grade=4>
  - Interaktywna matematyka-trygonometria, statystyka, zegary... -  
<http://www.shodor.org/interactivate/activities/>

#### Hardware i oprogramowanie:

***Uwaga! Zalecamy wykorzystywanie oprogramowania Open Source - to legalne, darmowe oprogramowanie, które można wykorzystywać zarówno w szkole, jak i w domu - wszędzie bez ograniczeń.***

- [Tablet Wacom Bamboo 3G Pen](#), najprostsze narzędzie do robienia podcastów.
- [Open-sankore](#), darmowy (Open Source) program do rysowania i nagrywania podcastów: Windows, Linux, MacOS
- [Smoothdraw](#) - darmowy program do rysowania, wymaga drugiego programu do nagrywania: tylko Windows
- [Artwear](#) - inny darmowy program do rysowania (nie nagrywa): tylko Windows
- [Snagit](#) - program do nagrywania, darmowa wersja demo przez 30 dni, potem trzeba zapłacić \$50. Ale to dobry program: tylko Windows
- [Pinta](#) - darmowy (Open Source) program do rysowania, wymaga drugiego programu do nagrywania: Windows, Linux, MacOS



- [VLC](#) - darmowy (Open Source) program do odtwarzania multimediiów i do nagrywania podcastów (tylko obraz): Windows, Linux, MacOS
- [Kazam](#) - darmowy (Open Source) program do nagrywania podcastów (obraz i dźwięk): tylko Linux



**Patron merytoryczny projektu:**

Centrum Fizyki Teoretycznej Polskiej Akademii Nauk